PREGUNTA 1

Observar el siguiente código C++. ¿Qué se muestra por consola al compilar el código?

Texto

Descripción generada automáticamente

Marcar el correcto.

1. 175

2. 200

3. 150

4. 100

PREGUNTA 2

Observar el siguiente código C++. ¿Qué se muestra por consola al compilar el código?

Texto

Descripción generada automáticamente

Marcar el correcto.

1. Área

2. Promedio

3. Perímetro

4. Porcentaje

PREGUNTA 3

Observar el siguiente código C++. ¿Qué tendría que mostrar por consola al compilar el código?

Texto

Descripción generada automáticamente

Arrastrar true o false.

PREGUNTA 4

¿Qué operador lógico es el correcto, para que este código C++ diferencie entre números pares e impares?

Texto

Descripción generada automáticamente

Arrastrar "+", "-",  "\*",  "/", "%".

PREGUNTA 5

Sea sé el perímetro de un triángulo. Arrastre los valores necesarios para sus 3 lados, por los cuales este código C++ compile correctamente y muestre por consola "Correcto!".

Texto

Descripción generada automáticamente

Lado1 = \_\_\_\_

Lado3 = \_\_\_\_

\* 30 <-- arrastrar (lado3)

\* 40 <-- arrastrar

\* 60 <-- arrastrar (lado1)